**Reporte sobre cómo publicar una aplicación móvil**

**Esta es una serie de pasos a seguir para poder hacerlo en Play Store:**

* Accede a Play Console.
* Selecciona Todas las aplicaciones > Crear aplicación.
* Selecciona un idioma predeterminado y agrega un título para la app. Escribe el nombre de la aplicación como quieras que aparezca en Google Play.
* Crea la ficha de Play Store, responde el cuestionario de clasificación del contenido y configura el precio y la distribución.

A su vez se deben de preparar algunas pruebas para la app que quieres publicar, lanzando algunas versiones para un sector específico.

También es necesario tomar en cuenta el tamaño de la aplicación a publicar, este va en función de la versión de Android y la de Play Store con la que fue creada (puede ir de 50 MB hasta 100 MB)

Ahora bien, hablando de los costos, hasta el año pasado costaba alrededor de 25 dólares publicar una app, luego de eso se cobra un 30% de los ingresos que genere tu aplicación.

**Hablando de Apple y su tienda de aplicaciones, el proceso para publicar una aplicación es el siguiente:**

Para publicar aquí una app se requieren dos servicios básicos: el Apple Developer Program (una plataforma que ofrece ayuda para el desarrollo de aplicaciones iOS) y el iTunes Connect vinculado a este. Ambos servicios son interfaces de la App Store de Apple.

Además de tener una aplicación iOS lista para publicarse, necesitas un ordenador Mac con una conexión a Internet para poder convertir tu aplicación en un archivo binario usando el software Xcode, un programa que solo está disponible para MacOS. Xcode es el IDE oficial (entorno de desarrollo integrado) de Apple, utilizado para crear aplicaciones iOS, entre otras cosas.

El proceso de publicación de una aplicación en la App Store de Apple requiere más tiempo que para la Google Play Store.

Junto al equipamiento técnico mencionado, también se necesita una tarjeta de crédito y algo de presupuesto. El registro al programa de desarrolladores de Apple es gratuito, pero para publicar una aplicación se debe adquirir una membresía anual de 99 dólares. Una vez has completado todos los pasos previos, puedes ocuparte del programa de desarrolladores de Apple.

Links de referencias:

* [**https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/113469?hl=es-419**](https://support.google.com/googleplay/android-developer/answer/113469?hl=es-419)
* [**https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/publicar-una-app-en-la-apple-store-crear-una-app/**](https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/publicar-una-app-en-la-apple-store-crear-una-app/)